

職務経歴書

| | | | | | | | | | | | | |
|------|--|---|---|-----|---------|----------------|--|----|------|-----|-----------------|--|
| フリガナ | | | | | | 性別 | 男 | 年齢 | 34 歳 | 記入日 | 2024 年 6 月 26 日 | |
| 氏名 | T.K | | | | | 最寄駅 | 京浜東北 線 川口 駅 より 徒歩 にて 10 分 | | | | | |
| 語学力 | TOEIC | 725 | 点 | 英語力 | トラベルレベル | その他外国語 | | | | | | |
| 業務知識 | | | | | | | | | | | | |
| 保有資格 | | | | | | | | | | | | |
| 自己PR | TypeScript,Vue.jsを使用したWebアプリやC#を使用したWindowsアプリケーションの製造工程を得意としております。現在持っているスキルだけでなく、新しい技術であっても積極的に取り組んでいきます。適応能力の高さには自信があります。 | | | | | | | | | | | |
| 1 | 期間 | 大手飲料会社／自販機管理システム更改 | | | | 機器OS | Windows10 | | | | | |
| | 2022年3月 ～ 2024年7月 2年5ヶ月 | <システム概要> 飲料会社の自販機管理システムのSPAWebアプリ。新規設置、修理、転送の手配、在庫検索などを行う。画面数約150個。チーム数は7 | | | | ウソ エフ アト | Visual Studio Code GitLab ServiceNow SharePoint、Teams | | | | | |
| | ポジション | <担当フェーズ> 基本設計、詳細設計、製造、単体テスト、結合テスト、バグ修正、リリース後問い合わせ対応、データバッチ。 | | | | 言語 | Vue.js FW:Nuxt.js TypeScript(Node.js) FW:Express Microsoft Azure (バッチ:LogicApps) | | | | | |
| | メンバー | | | | | DB | SQL Server、SSMS | | | | | |
| | 全体規模/チーム規模 | <担当業務> 基本設計から参画。メインとなる機能のチームで、チームの担当画面は約50個。画面作成、バックエンド処理、バッチ作成、テスト、バグ修正を担当。(フロントエンド、バックエンド、バッチ処理) | | | | | | | | | | |
| | 全体: 100人 チーム: 15人 | | | | | | | | | | | |
| 2 | 期間 | 大手商社／内部統制システム更改 | | | | 機器OS | Windows10 | | | | | |
| | 2021年8月 ～ 2022年2月 0年7ヶ月 | <システム概要> 商社の社内内部統制システムのWebアプリ。各部署の案件、バージョンごとに管理、テスト、評価などを行う。 | | | | ウソ エフ アト | VisualStudio2019 Razor .NET Core3.1 SVN | | | | | |
| | ポジション | <担当フェーズ> 基本設計見直し、詳細設計、製造、単体テスト、バグ修正 | | | | 言語 | C# | | | | | |
| | メンバー | | | | | DB | SQL Server | | | | | |
| | 全体規模/チーム規模 | <担当業務> 基本設計後から参画。時には現行のソースから仕様を把握し設計以降の工程を進めました。 | | | | | | | | | | |
| | 全体: 30人 チーム: 10人 | | | | | | | | | | | |
| 3 | 期間 | 大手情報通信業／MVNOスマートフォン申し込みサイト開発 | | | | 機器OS | Windows10 | | | | | |
| | 2021年3月 ～ 2021年6月 0年4ヶ月 | <システム概要> MVNO申し込みサイトのサーバーサイドの開発。サービスとしてMVNO以外にケーブルテレビや電気、ガスなどもあります。 | | | | ウソ エフ アト | VisualStudio2019 Azure DevOps .NET Core3.1 | | | | | |
| | ポジション | <担当フェーズ> 製造、テスト、バグ修正 | | | | 言語 | C# | | | | | |
| | メンバー | | | | | DB | SQL Server | | | | | |
| | 全体規模/チーム規模 | <担当業務> 開発手法はスクラム開発で、1サイクル1週間でサーバー側のシステムの機能改修、バグ修正、テストを担当しました。 | | | | | | | | | | |
| | 全体: 100人 チーム: 8人 | | | | | | | | | | | |
| 4 | 期間 | 大手電子機器製造メーカー／業務無線周辺システム開発 | | | | 機器OS | Windows10 | | | | | |
| | 2021年2月 ～ 2021年2月 0年1ヶ月 | <システム概要> 市町村、鉄道などの無線周辺システム。誰にどのような情報を伝達するかを管理したり、短いメッセージなど送るなどの機能があります。 | | | | ウソ エフ アト | VisualStudio2019 .NET Core3.1 SVN | | | | | |
| | ポジション | <担当フェーズ> 製造、テスト、バグ修正 | | | | 言語 | C# | | | | | |
| | メンバー | | | | | DB | Postgre SQL | | | | | |
| | 全体規模/チーム規模 | <担当業務> プログラマーとして、サーバー側のシステムの機能改修、バグ修正を担当しました。 | | | | | | | | | | |
| | 全体: 20人 チーム: 4人 | | | | | | | | | | | |
| 5 | 期間 | 小中学校、教育委員会／学力結果表示アプリ開発 | | | | 機器OS | Windows10 | | | | | |
| | 2020年4月 ～ 2021年1月 0年10ヶ月 | <システム概要> 学校・教育委員会向け学力結果表示アプリ。生徒のテスト点数データを様々な方式でエクセル帳票に出力します。新機能追加の案件で、設計書は作成しない方針でした。 | | | | ウソ エフ アト | VisualStudio2017 SVN | | | | | |
| | ポジション | <担当フェーズ> 製造、テスト、バグ修正 | | | | 言語 | C# | | | | | |
| | メンバー | | | | | DB | なし | | | | | |
| | 全体規模/チーム規模 | <担当業務> プログラマーとして、新機能追加版のリリースまで機能追加、テスト、バグ修正を担当しました。クライアントとの間で仕様変更の認識合わせなども行いました。また、新メンバーへの技術指導なども行いました。 | | | | | | | | | | |
| | 全体: 6人 チーム: 6人 | | | | | | | | | | | |
| 6 | 期間 | 信用金庫／事務支援システム開発 | | | | 機器OS | Windows10 | | | | | |
| | 2019年5月 ～ 2020年3月 0年11ヶ月 | <システム概要> 信用金庫の事務作業を支援するシステムで、為替、口座振替などの事務作業が主な機能です。VBベースからC#ベースへの作り替え、さらに新機能追加を行いました。画面側を中国、バッチ処理を国内で開発を進めました。 | | | | ウソ エフ アト | VisualStudio2017 SVN | | | | | |
| | ポジション | <担当フェーズ> テスト、バグ修正 | | | | 言語 | VB C# | | | | | |
| | メンバー | | | | | DB | SQL Server | | | | | |
| | 全体規模/チーム規模 | <担当業務> 結合テストを主に担当し、テスト実施、テストケース作成など行いました。若干ですがバグ修正も行いました。 | | | | | | | | | | |
| | 全体: 200人 チーム: 20人 | | | | | | | | | | | |

職務経歴書

| 期間 | | データベースマーケティング/名刺管理アプリ開発 | 機器 | |
|----|---|--|---------------------------------------|----------------------------|
| 7 | 2017年10月 ～ | <システム概要> 数種類のOCRエンジンを使用し名刺の画像から会社名、名前、役職等を読み取る名刺管理アプリ。iOS,Android,Windows版があります。リリースは1、2ヶ月毎にあり、参画当初、ドキュメント類がありませんでした。 | OS | Windows10 |
| | 2019年4月 1年7ヶ月 | | ソフトウェア | VisualStudio2015 GitLab |
| | ポジション | | 言語 | C# |
| | メンバー | | DB | Oracle DB |
| | 全体規模/チーム規模 | | | |
| | 全体: 15人 チーム: 6人 | | | |
| | | | <担当フェーズ> 製造、テスト、バグ修正、リリース、お問い合わせ対応 | |
| | <担当業務> Windows版を開発からリリースまで1人で担当しました。 | | | |