スキルシート

フリガナ		所　属	フリーランス
氏　名	F.Y	性　別	男性
最 寄 駅	池田駅	年　齢	36歳
稼　動	2024/10/1	配 偶 者	有り
資　格	基本情報技術者、Oracle Certified Java Programmer, Silver SE 8	学　歴	関西大学総合情報学部　卒業

得意分野	設計全般, 実装
得意技術	Java, React.js, Vue.js, Nuxt.js, C#.NET, Javascript, コンテナ技術
得意業務	Webサービス設計・製造, 保守・運用

自己PR	要件定義～テスト・運用まで全工程の経験があります。 特に秀でている点としまして、対人スキルがあげられます。コミュニケーション能力に長けており、前職では役職者として部下育成にも力を入れておりました。 また秀でた応用力も持っており、経験のない言語・技術でも習得に時間はかかりません。 常に、新技術の習得（現在は、AWS Lambdaを用いたサーバレス開発）を行っており、自宅での勉強にも力を入れております。

	期間			業務内容	役割 規模	使用言語	DB	サーバOS	FW・MW ツール 等	担当工程						
										要件定義	基本設計	詳細設計	実装・単体	結合テスト	総合テスト	保守・運用
1	2024年1月	-	2024年9月	■保育予約システム	SE	React Typescript Javascript	MySQL	Linux	VSCode AWS全般			●	●	●		
	(9ヶ月間)			≪担当業務≫ 保育予約システムの開発。 ≪習得スキル≫ react, AWS Amplify(node) ≪コメント≫ フロントサイド: React / サーバーサイド: AWS Amplifyで構築されたシステムの開発を行った。主に、決算表のExcel出力などを担当し、ライブラリ選定(xlsx-populate)から行う。 また、新規メンバーのOJTも行った。	チーム 10名 開発 20名 全体 30名											
2	2023年1月	-	2023年12月	■電気料金計算システム	SE	Java 17	MySQL	Linux	Docker InteliJ VSCode Flyway			●	●	●		
	(12ヶ月間)			≪担当業務≫ 電気料金計算システムの開発。 ≪習得スキル≫ Spring-batch ≪コメント≫ バッチで外部APIをリクエストするアプリケーションを作成。 設計～開発、テストまでを担当し、コーディングはもちろん、電気料金の仕組みについて学ぶことができた。	チーム 8名 開発 20名 全体 30名											
3	2022年7月	-	2022年12月	■ECシステム	SE	Java 11 RxJava React	MySQL	Linux	Docker RxJava InteliJ VSCode				●	●	●	
	(6ヶ月間)			≪担当業務≫ 家具レンタルサービスのサイトを構築。フロント、サーバーサイドのカスタマイズを行った。フルリモートでのスプリント開発を行い、メンバーと密に連携をとった。 ≪習得スキル≫ React, RxJava ≪コメント≫ RxJavaを通して、リアクティブプログラミングを学ぶことができた。	チーム 6名 開発 20名 全体 30名											
4	2022年2月	-	2022年6月	■会計システム	SE	Java 11 Javascript	MySQL	Linux	Spring Boot Docker Tymeleaf JQuery			●	●	●		
	(5ヶ月間)			≪担当業務≫ 会計システムの設計、開発、テストをおこなった。Oracle ERPを使用したシステムで、ERPの知識を獲得。 ≪習得スキル≫ Java 11、Spring-boot、Oracle ERP ≪コメント≫ 開発手法はスプリントで行い、チームメンバーとの密な連携を意識的にとった。	チーム 10名 開発 25名 全体 30名											
5	2021年9月	-	2022年1月	■社内基幹システム	SE	Java 11 Vue.js Nuxt.js	PostgreSQL	Linux	Spring Boot			●	●	●		
	(5ヶ月間)			≪担当業務≫ フリーランスとしての初業務。社内使用の基幹システムを構築。他システムや既存業務との連携を加味しながら、設計、製造を行なった。 ≪習得スキル≫ Java 11、Spring-boot、Vue.js、Nuxt.js ≪コメント≫ プロジェクトリーダーのアドバイザー的立ち位置で、進捗管理や他部署との連携も行なった。	チーム 3名 開発 3名 全体 6名											
6	2020年6月	-	2021年3月	■Web出願サービス	PL	Java 11 Javascript	Amazon Aurora	Linux	Spring Boot MyBatis Docker Tymeleaf JQuery	●	●	●	●	●	●	
	(10ヶ月間)			≪担当業務≫ 開発チームリーダー。チームの管理・外部委託分の管理など、プロジェクト全体の工程管理を行っていた。 ≪習得スキル≫ Java 11、Spring-boot、Docker、AWS全般のインフラ知識 ≪コメント≫ 要件定義から携わり、現行チーム・インフラ・開発チームとの調整に奔走。開発はもちろん、プロジェクトの工数管理に従事した。	チーム 10名 開発 10名 全体 20名											

7	2019年8月	-	2020年5月	■ECサイトリプレイス（高齢者施設向け）	PL	Java 8 Javascript	PostgreSQL	Linux	SpringFW JSP Jquery DBFlute		●	●	●	●	●	
				≪担当業務≫ 受託開発。開発チームリーダー。フロント周り全般の設計・開発、新人の育成 ≪習得スキル≫ Java 8、SpringFW、DBFlute ≪コメント≫ 基盤構築を行い、SpringFW・ORMを用いてプロジェクトを作成し、規約等の整備も行った。メンテナンス性を常に意識し、冗長性を排除した設計書・システムを目指した。	チーム 6名 開発 15名 全体 20名											
	(10ヶ月間)															
8	2019年5月	-	2019年7月	■生産管理システム（水道管製造）	SE	Java 8	MS SQL Server	Windows	Spring Boot JSP		●	●				
				≪担当業務≫ 工数見積もり，設計，メンバーフォロー ≪習得スキル≫ 工数見積もり ≪コメント≫ 受託案件予定だったため、約30人月の工数見積もりを経験。FP法による算出を行った。機関システムリプレイスのため、現行踏襲かつ利便性を念頭におき、設計を行った。また、微経験メンバーのフォローをしながら、システム全体についての知見を深めた。	チーム 4名 開発 18名 全体 20名											
	(3ヶ月間)															
9	2019年4月	-	2019年4月	■プログラミング研修	PG	Java 8 Javascript	PostgreSQL	Linux	SpringFW JSP JQuery				●			
				≪担当業務≫ PG、テスト ≪習得スキル≫ SpringFW、JSP、DBFlute等 ≪コメント≫ 社内によるプログラミング研修として、HTML、CSS、JS、Java、SQL、バージョン管理、OSコマンドを中心に実施。さらに、SpringFWやORM（DBFlute）を用いたWebアプリケーションの作成を行った。	チーム 1名 開発 1名 全体 1名											
	(1ヶ月間)															
10	2015年11月	-	2019年3月	■動体管理クラウドシステム	PL,SE	C#.NET ASP.NET Javascript Android Java Objective-C	MS SQL Server	Windows	.NET Framework Sencha Jquery IIS	●	●	●	●	●	●	●
				≪担当業務≫ 基本設計～リリース、運用フォロー ≪習得スキル≫ Web知識全般 ≪コメント≫ 開発メンバーの管理を一任され、新規参入メンバーのOJT、スケジュール管理等を行った。システムの第一人者であり、個別案件など派生プロジェクトの立ち上げにも関わった。常時、多数アクセスがあるクラウドサービスだったため、常にパフォーマンスを意識。	チーム 10名 開発 10名 全体 15名											
	(41ヶ月間)															
11	2012年1月	-	2012年2月	■店舗管理システム	SE,PG	Java 7 PL/SQL	Oracle	Windows	SpringFW			●	●	●		
				≪担当業務≫ PG ≪習得スキル≫ PG全般 ≪コメント≫ パッケージ商品の個別カスタマイズ。顧客要望を取り入れかつ、よりよいシステムになるよう、様々な提案も行った。	チーム 5-10名 開発 5-10名 全体 20名											
	(2ヶ月間)															
12	2011年11月	-	2011年12月	■需要予測システム	SE,PG	VB6	Access	Windows	-			●	●	●	●	
				≪担当業務≫ 設計～テスト ≪習得スキル≫ 顧客斥候等。 ≪コメント≫ 客先でのシステム・運用テスト、システムリリースまでを経験。短期間のプロジェクトではあったが、PLの元、顧客斥候、ヒアリング等を行い、自分にとってもステップアップのプロジェクトとなった。	チーム 2名 開発 2名 全体 4名											
	(2ヶ月間)															
13	2011年9月	-	2011年10月	■店舗管理システム	PG	Java 7 PL/SQL	Oracle	Windows	-			●	●			
				≪担当業務≫ PG ≪習得スキル≫ 実装経験 ≪コメント≫ バッチ、各種画面の詳細設計・実装を行った。初のWebシステムであり、パフォーマンス考慮に重点をおきながらの開発となった。パフォーマンス性・メンテナンス性に優れた物を意識して作成した。	チーム 5-10名 開発 5-10名 全体 20名											
	(2ヶ月間)															
14	2011年7月	-	2011年8月	■在庫管理システム	SE	VB.NET PL/SQL	Oracle	Windows	.NET Framework			●	●			
				≪担当業務≫ 設計、開発 ≪習得スキル≫ スケジュール管理 ≪コメント≫ .NET FWの基礎を学び、多数の画面を作成。顧客要望がとても多く、常時仕様変更があるプロジェクトではあったが、PGリーダーとして、スケジュールを意識し、期限内納品にもっていくことができた。	チーム 5-10名 開発 5-10名 全体 20名											
	(2ヶ月間)															
15	2011年4月	-	2012年7月	■EOB発注管理システム	SE,PG	VB6 VB.NET PL/SQL	Oracle	Windows	.NET Framework			●	●	●	●	●
				≪担当業務≫ 設計ーリリース ≪習得スキル≫ 開発スキル、顧客斥候 ≪コメント≫ 初めて携わったプロジェクトであり、1年以上の間関わっていた。初プロジェクトでありながら、システムの第一人者であり、PMのサポートを行う。客先での運用テストの際に顧客斥候等も経験し、社会人としてのスタートを切る重要なプロジェクトとなった。	チーム 2-10名 開発 2-10名 全体 15名											
	(16ヶ月間)															