

自己紹介

ソーシャルゲーム開発会社を経てフリーランスエンジニアをやっています。サーバーサイド開発からフロントエンド、ネイティブアプリ開発まで幅広く対応できます。プロダクトの立ち上げから関わることが多いので要件定義から設計開発まで行うことを得意としています。最近ではStripeを使用した決済機能のバックエンド開発全般をおこないました。

今後の目標

プロダクトの状況あった技術を選定し最速で安定したサービスを開発したいとおもっています。開発したサービスが様々な人に使われ広く認知されるサービスを世に生みだしたいです。

経験言語

- TypeScript
- php5系
- php7,8系
- es6系
- HTML
- SCSS
- jQuery
- swift
- c#
- objective-c
- kotlin
- Java
- python

経験フレームワーク

- NestJS
- Laravel
- Lumen
- Yii
- NuxtJS2.9系
- VueJS
- NextJS
- ReactNative

経験インフラ

- EC2
- S3
- CloudFront
- RDS
- RDS for Aurora
- ElasticSearch

- API GateWay
- Lambda
- ElastiCache
- ECS
- Docker
- AWSConfig
- AWSWAF
- Amazon CloudWatch Synthetics
- SendGrid
- AWSCdkV2
- AWSCopilot
- Vercel

関連URL

- GitHub
 - <https://github.com/ShotaWeb3>
 - <https://github.com/inoue2302>
- Qiita
 - <https://qiita.com/inoue2355>
- AWS認定 DevOps Engineer Professional
 - https://www.credly.com/badges/72383b84-8321-4e51-a2d6-423ec23a8d5a/public_url
- AWSソリューションアーキテクトアソシエート認定バッジ
 - https://www.youracclaim.com/badges/04b41705-9e59-43da-85a2-4654a88af245/linked_in_profile
- AWSデベロッパーアソシエート認定バッジ
 - https://www.credly.com/badges/ffc659dd-bdcb-4452-8968-85619276005f?source=linked_in_profile
- AWS SysOpsアドミニストレーター認定バッジ
 - https://www.credly.com/badges/b03deb49-349b-487a-ab62-42585d25e0df?source=linked_in_profile

経歴

LINE連携型ECサービスの開発

- 期間
 - 2024年1月~現在
- 役割
 - 開発サブリーダー
- 担当業務
 - 各機能WebAPIの実装と画面つなぎこみ
 - 注文決済(クレジットカード、銀行振込)機能のバックエンド全般の実装
 - 定期購読(サブスクリプション)機能のバックエンド全般の実装

- メール送信基盤機能の実装
 - LINE、Webhookを使用した注文者側メッセージ送信機能
 - LINE、MessageAPIを使用したセグメント配信機能の実装(主に顧客抽出部分)
 - PRレビュー
 - CSからの問い合わせ対応
- 開発環境
 - Docker
 - TypeScript
 - NextJS
 - Vercel
 - NestJS
 - ECS
 - RDS
 - Stripe
 - AWSCDKv2
 - AWSCopilot
 - LINELogin
 - LINE、MessageAPI

医療関連サービス企業

- 期間
 - 2022年5月~2023年12月
- 役割
 - 開発リードエンジニア
- 担当業務
 - オンライン診療システムの外注巻取り
 - ワクチンアンケートシステムの外注巻取り
 - オンライン診療システムの機能改修
 - ワクチンアンケートシステムの機能改修
 - ISMS取得のためのAWS運用改善
 - 本番、ステージング環境へのデプロイ自動化などの運用改善
 - オンライン診療と連携する事前問診システムの新規開発
 - PRレビューや工程管理
- 開発環境
 - Docker
 - VueJS2系、3系
 - Vuetify
 - Lambda(nodejs, python)
 - Laravel8、9系
 - php7, php8

- ECS for fargate
- RDS
- EC2
- DynamoDB
- Amplify
- AppSync

人材紹介会社向けSaasビジネスシステムの運用開発

- 期間
 - 2020年11月~2022年5月
- 役割
 - 開発リードエンジニア
- 担当業務
 - 人材システムのKPIツールのフロントエンドとバッチ処理の開発
 - 人材派遣登録、面談日程調整アプリの新規開発、大幅リニューアル対応
 - 人材紹介自動マッチングシステムのリプレイス、機能改修
 - 人材紹介会社向けSaasシステムの機能改修、バグ調査、修正対応
- 開発環境
 - Docker
 - React
 - VueJS
 - TypeScript
 - TypeORM
 - Nodejs
 - Laravel
 - php7系
 - Yii
 - es6
 - jQuery
 - Java、Tomcat
 - ECS for fargate
 - RDS

終活支援企業のWebアプリケーション開発

- 期間
 - 2020年1月~9月
- 役割
 - 開発リーダー

- 担当業務
 - 斎場紹介サイトの全面リプレースの設計
 - 外部ベンダーに依頼していたシステムのインフラ、サーバーサイド、フロントエンドの巻き取り
 - 終活支援企業が運営する不動産売買、仲介サイト新規構築のバックエンド、フロントエンドの開発
- 開発環境
 - php7.3
 - Laravel5系
 - VueJS
 - ALB
 - ECR
 - ECS for fargate
 - EC2
 - ElasticBeansTalk
 - RDS
 - DynamoDB
 - AppSync
 - Amplify
 - Cognito/UserPool
 - cloud front
 - S3
 - GitHubActions

看護師向けコミュニティーサイトの運用改修

- 期間
 - 2019年7月～2019年12月
- 役割
 - サブリーダー
- 担当業務
 - 看護師コミュニティーサイトの運用全般を担当しておりました。
 - 看護師向け保険サービス、看護師向け転職会議の改修を主に担当
 - Indeed広告出稿向け看護師求人情報登録サイト開発
- 開発環境
 - NextJS
 - NuxtJS
 - TypeScript
 - Lumen
 - Docker

- ECS
- Fargate
- AWSCodebuild
- S3
- ALB
- ElasticSearch
- API GateWay
- Lambda

海外向けアイドルプラットフォームアプリ開発

- 期間
 - 2019年3月～2019年6月
- 役割
 - プロジェクトマネージャー兼開発エンジニア
- 担当業務
 - プロジェクトマネージャーとして仕様の策定から技術選定、メンバーサポートを行いました。
 - プログラマーとしてWebAPI開発やネイティブアプリ開発も行いました。
 - その他スクラムマスターとしてチーム全体にアジャイル開発の導入を行いました。
- 開発環境
 - Laravel5.8
 - php7.2
 - ReactNative
 - swageer
 - EC2
 - S3
 - CloudFront
 - ElasticBeansToken
 - Rds for aurora
 - ElastiCache

飲食チェーンクーポンアプリサーバーサイド開発

- 期間
 - 2018年10月～2019年2月
- 役割
 - リードエンジニア
- 担当業務
 - バックエンドがFirebaseからAWSに以降する際のネイティブアプリから呼ばれるWebAPIと管理画面の開発、同時にデータ移行作業も行いました。

- 開発環境
 - Laravel5.8
 - php7.2
 - EC2
 - S3
 - CloudFront
 - ElasticBeansToken
 - Rds for aurora

看護師国家試験対策アプリリプレイス開発

- 期間
 - 2017年11月～2018年9月
- 役割
 - リードエンジニア
- 担当業務
 - 既存アプリリプレイス案件でサーバーサイドからネイティブアプリ全体の仕様策定、技術選定、アーキテクチャ設計、iOS開発とAndroid開発を一部担当
- 開発環境
 - Swift4.1
 - Kotlin1.2
 - RxSwift
 - RxJava2
 - RealmSwift
 - Firebase
 - BitBucket
 - JIRA
 - Confluence

看護師向けシフト管理アプリ開発

- 期間
 - 2017年3月 ～ 2017年10月
- 役割
 - リードエンジニア
- 担当業務
 - 看護師向けシフト管理アプリの新規開発を仕様作成、技術選定、アーキテクチャ設計、iOS開発を一貫して担当。設計にリアティブプログラミングとDDDの概念を導入。
- 開発環境
 - Swift3.1
 - RxSwift
 - RealmSwift

- BitBucket
- JIRA
- Confluence

看護師向け生理日予測コンテンツ開発

- 期間
 - 2016年6月 ~ 2017年2月
- 役割
 - リードエンジニア
- 担当業務
 - 看護師向け生理日予測コンテンツ開発を技術選定、アーキテクチャ設計、Web、iOS、Androidの開発を一貫して担当。ネイティブ側にはXamarinというハイブリッドアプリ用の開発ツールを導入。
- 開発環境
 - Xamarin.Forms
 - C#
 - php5.6
 - php5.1.6
 - fuelphp1.8
 - ethna
 - MySql5.6
 - centos

看護師向けコミュニティーサイトの運営

- 期間
 - 2016年4月 ~ 2016年5月
- 役割
 - プログラマー
- 担当業務
 - プログラマーとして既存コンテンツの改修と新機能開発を担当
- 開発環境
 - php5.1.6
 - MySql5.6
 - ethna
 - centos

ネイティブカードバトルゲームの運用

- 期間
 - 2016年1月 ~ 2016年3月
- 役割
- プログラマー
- 担当業務
 - エンジニアとして機能改修を担当、API開発やWebViewの開発を行っている。また、運用業務としてマスター更新用のSQLの作成等も担当
- 開発環境
 - php5.6
 - jQuery
 - MySql5.6
 - centos

ネイティブ恋愛ゲームの開発運用

- 期間
 - 2015年6月 ~ 2016年12月
- 役割
 - プログラマー
- 担当業務
 - エンジニアとして新機能開発をクライアント、サーバー、バッチ処理など一貫して担当。バッチ処理に関してスクラッチでバッチ用のオリジナルフレームワークを開発
- 開発環境
 - php5.3
 - fuelphp1.7
 - unity4.3
 - Mysql5.6
 - centos

ネイティブ野球ゲームの開発、運用

- 期間
 - 2014年1月 ~ 2015年3月
- 役割
 - サブリーダー
- 担当業務

- プロジェクト立ち上げメンバーとして仕様策定からサーバーサイド、バッチ処理系の開発を担当。サブリーダーとしてコードレビュー、外注対応、メンバーサポート、ライン管理、仕様調整等も行っていた。運用に入ってからにはマスター更新や本番デプロイなども担当
- 開発環境
 - php5.3
 - fuelphp1.7
 - unity4.3
 - Mysql5.6
 - centos

ソーシャルカードバトル開発、運用

- 期間
 - 2012年8月 ~ 2013年12月
- 役割
 - サブリーダー
- 担当業務
 - プロジェクト新機能開発担当としてレイドイベント、タワー型ミッションイベントの開発をサーバーサイド、バッチ処理を一貫して担当。またクライアントのレイアウト調整も行っていた。開発作業の傍にマスター更新や本番デプロイなどの更新業務も担当
- 開発環境
 - php5.2
 - symfony1.7
 - Mysql5.5
 - centos

ネイティブカジュアルアプリ開発

- 期間
 - 2012年3月 ~ 2012年7月
- 役割
 - プログラマー
- 担当業務
 - 開発エンジニアとしてユーティリティー系電卓アプリ、カジュアルゲームアプリを3本リリース基本エンジニアとデザイナーの二人体制で開発していたので仕様策定等の打ち合わせもおこなっていた。
- 開発環境

- objective-C

ガラケーWebコンテンツ開発

- 期間
- 2011年1月 ~ 2012年2月
- 担当業務
- エンジニアとして既存コンテンツの改修、バグ修正を担当、またキャリア公式サイトの新規コンテンツをサーバーサイド、インフラ設計、顧客調整まで幅広く担当、傍にインフラ担当として新規コンテンツのサーバー構築や監視業務を担当
- 役割
 - プログラマー、インフラエンジニア
- 開発環境
 - php5.1
 - ethna
 - Mysql
 - centos
 - apache