

職務経歴等

氏名 T.T	生年月日 昭和46年3月	住所 東京都江戸川区(最寄り駅 東西線 葛西駅)
資格等 2003/02 UMLブロンズレベル認定技術者 1998/08 ロータス認定 CLP AD(アプリケーション開発者)		
1996/01 初級システムアドミニストレータ 1990/07 日本拳法 初段 (現在はキックボクシングのジム在籍中)		
サマリー 独立して法人活動していた時期があり、プリセールス、企画、見積、提案の作業、また外部ベンダーコントロール等は得意です。		
<ul style="list-style-type: none"> ・(担当・フェイズ)欄に営業と記載の案件は、自らが提案営業して制約させた案件になります。 ・アーキテクトと記載の案件は、アーキテクチャーの企画/立案工程を担当しております。 		
取り纏め業務だけでなく、アプリケーションの方式設計、実装指揮、技術指導を行いテクニカルにマネジメントする事が得意です。手法的には「長期のウォーターフォール & 短期のアジャイル」になります。なお、プロジェクトの失敗、赤字は一度もありません。		
<ul style="list-style-type: none"> ・顧客満足度・原価回収率の高いプロジェクト運営に定評があります。(評価され、かつ儲ける) ・国内で中国人を招いた国内オフショアのPM経験が多くあります。(動かないPJを動かす) 		
サーバーサイドからクライアントサイドまでトータルに提案/実装できます。 クライアントサイドに関しては、以前はネイティブアプリを実装していた時期から、クロスプラットフォーム(Xamarin、Flutter)での開発経験を経て、現在はReactやVue.jsを使用してWebベースでネイティブ同等のアプリを実装する方式に移行しています。		
またデザイナーとしての専門職ではありませんが、ある程度の見栄えのあるCSSデザインも出来ます。宜しくお願い致します。		
サンプルコード https://lab3230.github.io/ ※タイミングで工事中の場合も御座います。		

デジタル庁案件 プリセールス&テクノロジーマップ改修

24/04 ~ (現在)

デジタル庁への入札案件に応募し(プリセールス)、落札後はアジャイル開発のスクラムマスター&アーキテクトとしてプロジェクトに携わる事になる。

主にアジャイルプロジェクトの推進と、プロジェクト計画、Next.jsのアーキテクチャー立案を行う。アジャイルの実装メンバーは協力会社より調達するので、技術指導を行いつつ、依頼したタスクのレビューとマージ作業を行う。

既存システムのNext.jsのパフォーマンスがひどく悪く、その原因を特定し改善する。

- ・提案書作成
- ・プロジェクトの見積
- ・アジャイルプロジェクト計画書の立案
- ・スクラムマスター
- ・アーキテクチャー立案
- ・既存システムに関するパフォーマンス・チューニング
- ・フルでコードレビューを実施

(担当・フェイズ)

プリセールス
PM (スクラムマスター)
アーキテクト

(言語・その他)

VS.Code
TypeScript
Next.js (React)
GitHub Projects
Figma(UI/UX)

大手タクシー配車システム後部座席タブレットシステム

23/07 ~ 24/03

大手タクシーの配車システムの後部座席用タブレット端末の運用/改修プロジェクト。

リプレース直後の運用開始フェイズから前任PMより引継ぎとして参画する。

アプリケーション改修プロジェクトの開発マネージメントおよびタブレット広告の運用保守を行う。

【アプリケーション改修プロジェクト】

- ・外部ベンダーとの折衝(広告配信システム連携、タブレットH/W開発元との折衝)
- ・新機能および改修に関する要件定義、Issue作成(GitHub Projects)
- ・アプリケーションのデプロイ(Bitrise CI/CD)
- ・運用ログ監視(Google Analytics, Crashlytics, BigQuery)

【タブレット掲載広告の運用】

- ・広告の入稿作業/配信設定

(担当・フェイズ)

PM

(言語・その他)

AWS
Google Cloud
S3
Firebase
Google Analytics,
Crashlytics
Google BigQuery
Bitrise (CI/CD)
VS.Code
GitHub Projects
Figma(UI/UX)

大手スーパー会員統合推進プロジェクト

23/01 ~ 23/06

大手スーパー傘下の各事業者のサイトを一つの会員基盤に統合していく大型プロジェクト。まず大元の基盤チームに所属して会員基盤システムの標準化を策定する。対象の事業者サイトは20以上あり、それらを基盤チームに所属する数名のPMメンバーで分担して(各自4~5案件を掛けもって)個々にプロジェクトを立ち上げて推進/運営して行く。

【標準化作業】

- ・認証/会員基盤システムの要件定義
- ・会員統合までの移行方式設計
- ・各種の標準化資料の作成と整備

【個別事業者単位でのプロジェクト推進/運営】

- ・PMメンバー1人が4~5のプロジェクトを掛けもち担当する
- ・統合プロジェクトへのキックオフ誘致
- ・分科会開催
- ・要件定義
- ・進捗管理

OpenID Connect(OAuth2)で作成された認証基盤にSSO(Single Sign On)とSLO(Single Logout)機能を追加する設計も平行して行う。認証基盤はAzureのクラウド機能を使わずフルスクラッチで実装するので、RFC等の規格書とにらめっこする様な作業が多く、ネット上で調べても情報が少なくて難解でなかなか苦労した。

【SSO/SLO方式設計】

- ・方式設計
- ・個別に事業者説明会開催
- ・実装を担当する外部ベンダーへの作業指示/調整作業

(担当・フェイズ)

PMOメンバー
PM(要件定義 含む)
アーキテクト

(言語・その他)

Azureクラウド
UML
OpenID Connect (OAuth系)
SSO (Single Sign On)
SLO (Single Logout)
OpenID Connect Native
SSO for Mobile Apps

ローコード/ノーコード開発ツール

21/06 ~ 22/12

不定形のデータを取り扱うシステムを考案し、手書きによる電子のノートの作成と、画面に様々な入力コントロールをレイアウトし記録する仕組みを考案する。

- React関数コンポーネント
- アプリケーションのテンプレートデザイナーの立案
- 仮想グリッド上にレイアウト自由にコントロールを配置するライブラリの開発
- RDBにJson構造体を運用する方式の立案
- 他社の競合製品の比較調査

プロジェクトはアジャイルで運用し全てのコードをフルでコードレビューを行う。本製品は国内トップレベルの性能となることを目指して立案したのになります。

(担当・フェイズ)

構想検討
PM
アーキテクト

(言語・その他)

PWA(Progressive Web Apps)
React
JavaScript (TypeScript)
ASP.NET REST Full API
C#
SQL-Sever (JSON)

検査証発行システムリプレース

20/10 ~ 21/05

サポートされなくなったSilverlightアプリを新しいWebアプリでリプレースする案件。元はBlazor(WebAssembly)だった要件を、欠点を指摘してReactで再検討してもらって参画する。Reactを使用したWebアプリのフレームワークの提案。

- Blazor(WebAssembly) と Reactの比較評価
- Silverlight から SPA (React) への移植

メンバーへのReactの教育も合わせて行う。プロジェクトはアジャイルで運用し、全てのコードをフルでコードレビューを行う。

(担当・フェイズ)

構想検討
PM
アーキテクト

(言語・その他)

PWA(Progressive Web Apps)
React
JavaScript (TypeScript)
ASP.NET REST Full API
C#

銀行振込(ファームバンキング)系システムの開発支援

20/06 ~ 20/09

給与・支払系のファームバンキングシステムの開発支援。

- ・WPFアプリケーション新規作成
既存のWebサイトの機能をWPF デスクトップアプリケーションにダウンサイジングする。
→ リアクティブ(Rx)を全面に使用したアプリケーション設計
→ .NET Framework から ASP.NET Core への移植
- ・SPA系Webサイト改修・機能追加
Viwe層に knockout.js を使用したMVVMアプリケーションの機能追加。
→ knockout.js (MVVM) + Sammy.js (location.hashを使用したRouter)を使用。
→ SPA (Single Page Application)を実装。

(担当・フェイズ)

SE

(言語・その他)

Azureクラウド
Git (Azure DevOps)
C# (ASP.NET Core)
JavaScript
Azure SQL Database
ASP.NET Core 3.1 MVC (razor)
WPF
ReactiveProperty

カーシェア・レンタカーシステムの統合化 (Web・Android・iOS)	20/02 ~ 20/05
---------------------------------------	---------------

要件定義中のプロジェクトのマネージメントを引き継ぐ。
要件定義から基本設計、詳細設計へのタスクの落とし込み、WBS構築、見積、ファシリテート。
要件定義チーム、フロントチーム、サーバーサイドチームへの開発リーディング。
プロジェクトマネージメント効率化の為の開発。

- 例えば、自動的に設計等の資料からWEB項目(1000項目位ある)が抽出され、担当者の進捗と連動するようなマネージメント機能の構築。

残念ながら、顧客のコロナの影響による業績悪化によりプロジェクトが中断。

国内初のAI無人店舗POSレジシステム開発	19/07 ~ 20/01
-----------------------	---------------

セルフレジのシステムを発展させて無人店舗用のPOSレジを新規開発するプロジェクト。
まず今回用のフレームワークを新規に作成してから設計・製造を開始した。

- フレームワークは完全にオリジナルなもの。
- 設計方法論(事象のモデリング手法等)を含むプチフルスクラッチなフレームワークである。
- “高性能なC#アプリ”と“UIリッチなWebアプリ”で構成されるハイブリッドアプリケーション。
- ブリッジシステムにSignalRのメッセージングシステムを使用。
- MVVMモデルを採用しViewの完全分離に成功。
- Viewの完全分離によりデザインとロジックの完全分業化にも成功する。
- 生産性もかなり高く、Vue.js単体で使用するより4~5倍の高速開発が可能。
- Adobe XDによるUIプロトタイピング。

コールセンターシステムはWebRTCを用いてサーバーレスで実装した。

- “POSレジ”と“コールセンタ”をピアツーピア(P2P)で直接接続する。
- WebCamストリーム(映像 + 音声)の送受信をサーバーレスで実現。

その他、OJTによる新人教育。

音声認識パッケージ製品企画・検討	19/04 ~ 19/06
------------------	---------------

主にコールセンター業務での音声認識パッケージ製品の企画。
競合他社製品との比較調査と次期パッケージ製品のプロトタイプ開発。

- IBM Watson AI を用いたコールセンター業務の改善案の模索
- 感情分析、機械学習による予測方式の検討
- Dockerコンテナ技術の適用

コールセンター業務でのAI情報、統計情報の可視化と分析方式の検討。

- Elasticsearch と Kibana を用いた統計情報の可視化

次世代アプリケーション開発	18/04 ~ 19/03
---------------	---------------

次世代のアプリケーションを構想検討する。

- VR(仮想), MR(複合)アプリケーションの可能性調査。
- JavaScriptアプリケーションを高速に開発する方式の検討。
- クロスプラットフォームアプリの開発手法の検討。(iOS, Android, Windows)
- データビジュアライゼーションの方式検討。
- データ交換方式の検討(クラウド、サーバーレス、ピアツーピア(P2P))

- ・ 仮想現実アプリケーションの開発

Microsoft HoloLens (バーチャルリアリティーゴーグル)を使った仮想現実アプリケーションの開発。
各種の設計情報を仮想空間上に表示し、設計情報を身をもって体感する方式の検討。
リアクティブプログラミング(UniRx)の導入。

(担当・フェイズ)	PM
(言語・その他)	AWSクラウド Git(GitLab) FireBase(Push) Kotlin Figma (Prototyping Tools)

(担当・フェイズ)	アーキテクト
(言語・その他)	PWA(Progressive Web Apps) Vue.js JavaScript (TypeScript) Node.js SignalR WebSocket WebRTC (P2P) C# Adobe XD

(担当・フェイズ)	構想検討 アーキテクト
(言語・その他)	PWA(Progressive Web Apps) JavaScript (TypeScript) Vue.js(Vuex) IBM Watson AI Elasticsearch Kibana (D3.js) Docker

(担当・フェイズ)	構想検討 アーキテクト
(言語・その他)	PWA(Progressive Web Apps) ハイブリッドアプリ (iOS, Android, Windows) HTML5(SVG) JavaScript (TypeScript) Vue.js(Vuex) D3.js SignalR Firebas

- 思考設計支援ツール

気づき、アイデア、設計思想を自由に記録し、それらに関連付けて新しい思想・考えを生み出すツールの開発。プロチャート状の設計情報を自由に記録できるプラットフォームの開発。

- クロスプラットフォームとしてPWA(Progressive Web Apps)を採用。
- サーバレスによる高速化と完全オフライン動作。
- ピアツーピア(P2P)によるダイレクトなデータ交換。
- 事象(要素)の厳格なメタデータ化。

- コミュニケーションのデータビジュアライゼーション

人と設計要素の関連をデータビジュアライゼーションツール(D3.js)を用いてリアルに可視化する。

- SVG(HTML5)による図形表示。
- SignalRによるPush型リアルタイムWebアプリケーション。

クロスプラットフォーム開発(Android・iOS)

17/11 ~ 18/03

納品直前の段階になっても、設計書だけで実装は何も出来ていなかったプロジェクトの立て直しを依頼される。

年末にはお客様が開発現場に乗り込んで来られ、大変な状況の中でのリリースとなった。

- Xamarin.Formsによるクロスプラットフォーム開発プロジェクトの立て直し(Android・iOS)

実装着手後2週間で1回目納品、そのまた翌月に2回目を納品するハードなプロジェクトとなる。

- 実装メンバー指揮、及び指導と教育
- アーキテクチャー設計、外注コントロール(I/F作成、方式設計、受け入れ)
- MVVMフレームワーク作成、カスタムコントロール作成

- リアルタイム型 Web API と管理クライアントの実装
ASP.NET Web API を利用してRESTfulなHTTPサービスを、
また SignalR を利用してPush型HTTPサービスを構成する。

- Electron と Node.js を使ったクライアントの検討

システム開発プロジェクトの支援作業

17/05 ~ 17/10

複数のシステム開発プロジェクトで発生している問題に対して、技術的な支援を行う。
(前任のIBMはお客様の要求にこたえられずに退場した経歴の案件)

- 方式の設計

様々な方式でプロトタイプを作成し、レビューし、評価して最終決定する。

- アプリケーション配布方式
- デザインとロジックの分離方式
- アプリケーション階層方式(UI層/ビジネス層/データ・アクセス層)
- 認証、セキュリティ方式
- 各種実装方式(DI、O/Rマッパー、データキャッシュ、ユニットテスト.....)
- 共通コントロール作成
- システムログ、監査ログ取得方式

- スケジューラーコントロール作成

もともとグレースィティ社の汎用スケジューラーコントロールを使用する予定であったが、要求内容がそのコントロールの機能にあまりにマッチしない為、完全自作する。

- コントロール自体が一つのアプリケーションに匹敵する位の、多機能のUIコンポーネント。
- コントロール自体がそれ専用のMVVMフレームワークを持ち各種コントロールを内包する。
- スケジューラは専用グリッド上でのマウストラッグで入力可能。
- 時間軸はスケール変更可能で高速表示が可能。

- BI(Business Intelligence)系システム機能の開発。

データベース非依存のデータ抽出、集計処理、Excel出力機能をサービスベースで実装。
外部ツールとしてTableauインターフェースの実装。
サービスの管理コンソールとしてASP.NET MVCベースのWebクライアントの実装を行う。

HoloLens(VRゴーグル)
Unity(Gameエンジン)
C#
UniRx(Reactive Extensions)
Git
slack

(担当・フェイズ)

アーキテクト

PM, PL(火消)

(言語・その他)

Xamarin

モバイル(Android, iOS)

XAML

C#

ASP.NET Web API

SQLite

MySql

Dapper

Git

(担当・フェイズ)

アーキテクト

(言語・その他)

WPF

XAML

C#

ASP.NET MVC

SQL-Server

Dapper

Git

公共系Webサイトシステム開発

16/12 ~ 17/04

全国的に使用されている公共系のWebサイトシステムの開発。
短期間に「企画→実装→テスト」のサイクルを繰り返し機能拡張していく、アジャイル志向のプロジェクト運営に携わる。

- サーバーはMicrosoft Azureクラウド(SQL Database, Table Storage)
- O/RマッパーにEntity Frameworkを使用。
- Readmine + Jenkins + GitLab
- GitLabによる構成管理

(担当・フェイズ)

SE

(言語・その他)

ASP.NET MVC
C#, JavaScript
Azureクラウド (SQL, Table)
Entity Framework
Git(GitLab)

広域分散型 POSアプリケーション

16/07 ~ 16/11

2台のタブレットと一致しないコミットソースを残して、前任者が逃亡した状態から立て直した悲惨なプロジェクト。

Windowsタブレット上で動く、POSアプリの開発プロジェクト。
全国500店舗に分散するPOSアプリと中央のNiftyクラウドを結ぶ、比較的大規模なPOSシステム。
WebAPIをPHPで、POSアプリをWindowsストアアプリで構築する。

- 断続して発生する、システムダウンへの対処。Niftyクラウド上でのAdmin作業。
- 既存ソースの解析と障害発生の原因切り分け。
- サーバー過負荷への対策立案。MySQLスローログ解析。
- VirtualBoxへの仮想環境構築。
- 開発ベンダーコントロール。
- Backlog と Redmineによるインシデント管理。Gitによる構成管理。
- 立て直しだけでなく、システムをあるべき姿へ導く啓蒙活動を行う。
- 契約破棄される寸前の状態から、短期間でシステム安定化と機能改善を行い、退任時には感謝メールを頂くまでに立て直した。

(担当・フェイズ)

PM, PL(火消)

(言語・その他)

Windowsストアアプリ
WPF
XAML
C#
PHP
MySQL
Niftyクラウド (CentOS)
VirtualBox
Vagrant仮想環境
Git

オープンソース系フレームワーク(MVVM)の構築

15/12 ~ 16/06

大手SIerのグループ企業が利用する開発基盤パッケージを、オープンソースのフレームワークを参考に

作成する。外販してライセンス料を取得するため、実装はすべてオリジナルのもの。
設計・実装の方法論と実装方式を合わせて提供する製品群の一つとなっている。

今回はPOSレジシステムを初回のターゲットとした。
主要な実装は、「MVVM + Messenger パターン」をベースに、画面遷移機能の追加と、ドメインモデル定義によるオブジェクトライフサイクル管理を実装する。

【参考に解析したオープンソース等】

- MVVM Light、Blend SDK、Livet、Prism

(担当・フェイズ)

アーキテクト

(言語・その他)

Windowsストアアプリ
WPF
XAML
C#
Git

証券会社 Webフロントシステム構築

15/07 ~ 15/11

証券会社のフロントシステムをベースに、グループ会社へ横展開するための共通基盤設計を行う。

- レガシーASP.NETの実装を、ASP.NET MVCへ移行する方式設計。
- 業務共通機能の立案。
- 外部システム連携方式の立案。

(担当・フェイズ)

アーキテクト

(言語・その他)

ASP.NET MVC
SQL-SERVER
C#

証券会社 ディーリング系システム・クライアント構築

11/02 ~ 15/06

FXディール機能のクライアント(WPF)を構築する。
高機能と高生産性を追求した究極のフレームワークを立案。
例えば検索画面なら1日当たり4~5画面、設定画面なら1~2画面の生産性が期待できる。
サーバー接続はTCP/IP、リアルタイムPush受信機能を装備。プロトコルはオリジナル。
他にバージョン管理機能等の、運用まで含めたかなり総合的な機能を網羅する。

(担当・フェイズ)

アーキテクト

(言語・その他)

WPF, XAML
C#
TCP/IP実装
SVN

証券会社 データグリッド・汎用クライアント基盤構築

10/06 ~ 11/01

システムを構築する際の基盤として利用される事を目的とする、プロジェクトのその基礎プロジェクト。
データグリッド製品(Gemstone GemFire)の汎用クライアント基盤(SilverLight、WPF)を構築する。

- データグリッドを、特別な知識なしで利用できる、ラッパー部品の立案と作成。
- サンプルソースの作成とレビュー。
- 他プロジェクトの技術支援

(担当・フェイズ)

アーキテクト

(言語・その他)

WPF, SilverLight
XAML
C#
TCP/IP実装
データグリッド, NoSQL
SVN

オープン系システム開発 / プリセールス

99/08 ~ 10/06 (10年 11ヶ月)

独立して会社を立ち上げた時期になります。
オープン系システムの開発を行いながら、多数のプリセールスを行う。

- SI会社のすべての領域「企画→営業→開発→納品」まで全ての領域に一貫して携わる。
- この期間はプリセールスを数多く行い、提案ベースの企画書が多数。
- お客様の所へ営業に行った際に、講演を依頼されその後実施。
- 案件に関わらず、IT、ベンチャー企業を数多くご訪問してアライアンス先を開拓。

下記はプリセールス後に、直接に開発に携わったプロジェクトの一部。

《手法等》

- RFP、提案書作成
- FP法見積、外注管理
- プロジェクト管理、WBS、Trac、Redmine
- MS Project
- ソース管理、SVN、Git
- OOA(オブジェクト指向)
- DOA(データ指向)、ER、UML

執筆支援 ACCESS関数サンプル活用辞典(ソーテック社)

03/7 頃

出版業界の人脈をご紹介頂き、一部であるが執筆作業をお手伝いする機会に恵まれる。
例題の立案、プログラム作成、また技術的アドバイスをを行う。

他、「VB.NETトレーニングブック(仮題)」という書籍の企画。その後、諸般の都合で中断。

航空旅券チケットシステム

08/2 頃

旅行代理店で航空旅券チケットを発行し管理するシステム。
依頼元は.NETのサードパーティーとしては日本で最も有名な会社であるが、意外にSIの経験が浅く、その方面での支援を求められて参画した。会社の経営方針で設計は国内、製造は中国とされている為、
海外生産に向くようなフレームワークを立案。個別業務から運用管理の機能まで、フレームワーク側に殆どすべての処理を配置し集約管理できるように配慮した。
なお、内製フレームワークを使った依頼元で初めての海外生産プロジェクトとなりました。

- 提案。そして営業して競合他社に競り勝ち、開発をスタートさせる。
- 製造を中国主体で行うため、
ソフトウェア製造の工場の基盤となるような方式の策定。
→ 誰が作っても同じ物が出来上がる設計書の書き方。
→ 誰が作っても同じ性能が出る方式。
→ 根本的にバグが出ない実装の立案。

(担当・フェイズ)

営業, 見積
アーキテクト, PM, PL
オフショア(中国)

(言語・その他)

C#.NET
.NET Remoting
SQL-SERVER

郵政省 WEB決済システム

07/2 頃

火消し役として参加。
合流時には、基盤設計の立ち遅れから、後続の部隊が製造着手できずに立ち往生しており、問題になっていた超大型プロジェクト。NETに不慣れで、立ち往生している基盤設計チームへの技術指導と
プロジェクト運営の補助を行う。製造を早期に立ち上げる為、簡単なフレームワークを立案し、製造を担当する複数のパートナー会社が、スムーズに自社に製造を持ち帰れるように支援した。

- 超大型プロジェクト。
- 元請日立の担当部長さんの所に営業に出向き、その場で火消し立て直しの提案、即日に注文を頂く。
- 自社請負分だけでなく、他社を取りまとめて開発プロジェクトを切り盛りする。
- いわゆるPMOで取り纏め役の一人。担当部長の補佐役。
- 依頼元の担当部長から評価され、後日感謝状を頂く。

(担当・フェイズ)

営業, 見積
アーキテクト, PMO, PM,
PL(火消)
国内オフショア(中国)

(言語・その他)

ASP.NET
VB.NET
SQL-SERVER

HULFTファイル転送サーバー制御システム

03/9 頃

JOBコントロールサーバー群を構築し、最大で100台規模のHULFTサーバーを一括制御するシステム。
冗長化設計されたJOBコントロールサーバーはスケール可能で、ダウンタイムを最小化する。
もともと、お客様がJP1にて構築しようとしたシステムだが、構築に失敗して社外流出した案件。
難易度が高い案件の為、営業段階で詳細設計まで落とし込んで制約させた案件。(成約まで6か月)
サーバーはトランザクション(MTS)とキュー(MS-MQ)を連携させた独自のもの。
最初の受け入れテストで一件もバグがでず、お客様から絶賛の評価を頂いた。

- HULFTの販売元セゾン情報システムズの営業と組んで、
導入先企業を回って周辺機能のシステム企画を提案する。
- このシステムは出来が良く、セゾン情報様よりパッケージ化の打診を何度も頂いています。

(担当・フェイズ)

営業, 見積
アーキテクト, PM, PL

(言語・その他)

C#.NET
C++
TCP/IP実装
.NET Remoting
分散処理(MTS)
キュー(MS-MQ)

大手SIer 公共システム緊急点検プロジェクト

02/6 頃

(担当・フェイズ)
PMO

当時、社会問題となった大規模システム障害による金融システム危機に対する緊急対策プロジェクト。社長(大手SIer)直下に緊急点検プロジェクトを立ち上げ、重要度の高い公共システムの監査を短期で終わらせ社会的信用の回復を図る。
本社、グループ関連会社から、各種のスペシャリストが短期間集められ、緊急点検の手法の確立と現地指導を行う。

- ・社長(大手SIer)直下の社運を賭けたプロジェクトになります。
- ・大規模プロジェクトのPMの方々を集めて、さらなる不祥事を起こさぬ様に啓蒙活動を行う。
- ・大規模プロジェクトのPMたちを束ねて、マネージメントするプロジェクト。

任天堂64DD ギャラリーシステム

99/08 頃

(担当・フェイズ)
営業, 見積
アーキテクト, PM, PL

任天堂のゲーム機64DDを使ったシステム。
ユーザーが作成したキャラクターをネットワーク上にアップロードし、他のユーザーや審査員が審査する。かなり激しい営業合戦の末、無事成約に成功した案件。
(強豪他者は日立&NEC連合、シリコングラフィックス等の超大手)

(言語・その他)
Java(EJB)
WebSphere
DB2
VB
Perl

ゲーム機のクローズドな開発環境から、オープンでコストの掛からない環境に要求を落とし込む手法、バックエンド業務の企画や、運用コストの見積が評価を得た。技術的観点からは、ゲーム端末をいかにオープンな環境での開発に持ち込むかが鍵となった。リリース後はゲーム雑誌にそのサービスが紹介された。

IBM LotusNotes セールスエンジニア

96/03 ~ 99/07 (3年 5ヶ月)

IBMの事業所にて、ロータス社の支援を受けながら、Lotus Notes関連製品のプロジェクトに携わる。営業の技術補佐SEとして同行し、要件のヒアリングと提案を行う。
伊藤忠(CTC)系列、IBM系列でSIerの基礎的技術の教育を受け、新人時代から、協力会社をコントロールする立場で経験を積む。

大手フィルムメーカー SAP R/3購買ワークフローシステム

99/08 頃

(担当・フェイズ)
アーキテクト, PL (火消)

SAP R/3の経費精算、購買申請等をLotusNotesでラップし、申請ワークフローするシステム。
当時研究していたNotesとRDBの連携システムを実装した。
トランザクションシステムにCom+TPモニター機能をもつLS-Cubeを使用。
火消し役として、前任者PMを引き継ぎ、途中参加したため大変苦労した案件。
パートナー会社3社間の利害調整がプロジェクトマネージメントで重要となった案件。

(言語・その他)
SAP R/3
LotusNotes
Oracle, PL-SQL
VB, 分散処理(Com+)
CASE (Xupper)**LotusNotes 各種パッケージ作成**

99/08 頃

(担当・フェイズ)
プリセールス, SE

LotusNotesを用いた各種パッケージの企画、立案、実装に関わる。

- ・生命保険会社向け 秘書システム(スケジュール管理)
- ・証券会社向け 資産管理システム
- ・検査書発行ワークフローシステム
- ・医師会スケジュールシステム

(言語・その他)
LotusNotes
DB2
VB**公共プラント設備 計装制御システム設計**

93/05 ~ 96/02 (2年 10ヶ月)

東芝府中工場で上下水道公共制御システムの設計業務を行う。
各種の監視制御システムの設計。

(代表プラント)

- ・北海道 小樽下水処理場
- ・有明臨海下水処理場

(担当・フェイズ)
制御システム設計担当(言語・その他)
ラダー言語
VB, MS-C