

スキルシート

|          |        |        |                     |
|----------|--------|--------|---------------------|
| 氏名(フリガナ) | T.R    | 所属     |                     |
| 最寄駅      | 地下鉄平野駅 | 年齢(性別) | 31歳(男)              |
| 稼働開始時期   | 即日     | 資格     | 第1種電気工事士, 基本情報技術者試験 |

|      |   |
|------|---|
| 得意分野 | 要件定義以降の設計、アプリ開発   |
| 得意技術 | Firestore、APIの連携などアプリで基本になることはできます。Flutter、React、React Nativeを長く使用しています。ベンチャー企業に在籍しているので、コーディング以外の工程も経験があります。 |

|      |  |
|------|--|
| 自己PR | 設計の経験が長いので設計から入る開発で力を発揮できます。開発は0→1、1→10が得意で経営戦略から開発方針を決めてアプリの立ち上げ、ダウンロード2万・ユーザー登録数1万まで増やした経験があります。 |
|------|--|

| 期間   | 業務内容  | 役割規模<br>チーム人数          | 使用言語<br>FW  | DB            | サーバOS         | MW<br>ツール<br>等       | 担当工程 |      |      |       |       |       |       |
|--|---|------------------------|---|---------------|---------------|----------------------|------|------|------|-------|-------|-------|-------|
|  |   |                        |   |               |               |                      | 要件定義 | 基本設計 | 詳細設計 | 実装・単体 | 結合テスト | 総合テスト | 保守・運用 |
| 2024年5月 - 現在に至る<br><br><br><br><br>(6ヶ月)     | <p>企業名 : A合同会社<br/>企業業種 : IT<br/>《業務形態》<br/>役員(代表社員)</p> <p>《担当業務》<br/>P&amp;M兼アプリ開発(小規模)<br/>ITコンサル</p> <p>《プロジェクト概要》<br/>・マッチングアプリ<br/>言語: React Native<br/>ポジション: PL 兼 PG<br/>概要: 単発工事を職人に依頼できるWebアプリです。React Native, expoの基礎知識を培いました。</p> <p>・ITコンサルタント<br/>お客様の要望を整理し、稟議の資料作成の補助がメインの業務になりました。稟議が通ればチームを集めて開発を進めていました。PoC, MVPを提案し撤退ラインを明確に決めて進める方針が良いと経験しました。</p> <p>《コメント》<br/>B株式会社と業務委託契約<br/>ITコンサルではフランチャイズ企業、インフラ会社、建築資材メーカー、歯科医院に入ってシステムの設計をした経験があります。</p>   | チーム<br>4名<br>開発<br>4名  | 【言語】<br>Flutter<br>Swift<br>Kotlin<br>React<br>React Native             | Node.js<br>Go | Firebase      | Visual Studio<br>Git | ○    | ○    | ○    | ○     | ○     | ○     | ○     |
| 2020年2月 - 2024年5月<br><br><br><br><br>(51ヶ月)  | <p>企業名 : B株式会社<br/>企業業種 : 不動産<br/>《業務形態》<br/>正社員</p> <p>《担当業務》<br/>P&amp;M兼アプリ開発(小規模)<br/>ITコンサル</p> <p>《プロジェクト概要》<br/>・マッチングアプリ<br/>言語: Flutter<br/>ポジション: PL 兼 PG<br/>概要: 不動産会社と職人の仕事マッチングアプリ<br/>Firestoreの機能一通り<br/>GoogleMap、ネット銀行などAPIの連携の知識を培いました。</p> <p>・見積書/請求書作成アプリ<br/>言語: Flutter<br/>ポジション: PL 兼 PG<br/>概要: 見積書、請求書、納品書、発注書、領収書の作成アプリ<br/>システム構成、アーキテクチャパターン、サブスクリプション、アプリ内課金の知識を培いました。</p> <p>・名刺印刷アプリ<br/>言語: Flutter<br/>ポジション: PL 兼 PG<br/>概要: 名刺を作成しコンビニで印刷できるアプリ<br/>開発費用、スケジュールをお客様と相談し開発を進めました。</p> <p>《コメント》<br/>4年間で新規スマホアプリを5つ、Webアプリ1つをリリースした経験があります。少人数のため要件定義から保守まで全て担当しています。</p> | チーム<br>4名<br>開発<br>4名  | 【言語】<br>Flutter(5年)<br>Swift<br>Kotlin<br>React(2年)<br>React Native(2年) | Node.js<br>Go | Firebase      | Visual Studio<br>Git | ○    | ○    | ○    | ○     | ○     | ○     | ○     |
| 2016年4月 - 2019年9月<br><br><br><br><br>(42ヶ月間) | <p>企業名 : C株式会社<br/>企業業種 : 設備メーカー<br/>《業務形態》<br/>正社員</p> <p>《担当業務》<br/>SE</p> <p>《プロジェクト概要》<br/>・バッテリー生産ラインの生産管理システム<br/>ポジション: PL<br/>概要: 自動車メーカーの車載用バッテリーの生産管理システムの構築、保守<br/>最後の2年間はアメリカの自動車メーカーに出張していたので大規模なチームでの開発経験がありました。</p> <p>《コメント》<br/>お客様と開発費用の折衝、設計、受け入れテストをメインに担当していました。協力会社の方がコーディングを担当しそれ以外を社員が担当していました。</p>   | チーム<br>14名<br>開発<br>7名 | 【言語】<br>PHP<br>CSS<br>JavaScript  | MySQL         | Linux Windows | Visual Studio<br>Git | ○    | ○    | △    | △     | ○     | ○     | ○     |